Kółko i krzyżyk

Zasady gry:

1. Jest dwóch graczy.
2. Gra pole na naprzemiennym stawianiu X i O przez graczy na planszy.
3. Zaczyna gracz „X”.
4. Gracz zaczynający stawia znak na dowolnym miejscu.
5. Gracz „O” stawia znak na dowolnym miejscu. Nie może ustawić symbolu na polu już zajętym.
6. Maksymalna ilość ruchów w rozgrywce: 9. Gra może skończyć się wcześniej, jeśli gracz wygra.
7. Wygrywa ten kto ustawi 3 symbole w jednej linii: pionowo, poziomo, skos.
8. Istnieje szansa, że nikt nie wygra i wtedy mamy do czynienia z remisem.

Przebieg gry:

1. Zaczyna gracz X stawiając znak w dowolnym miejscu.
2. Gracz O może postawić symbol w miejscu wolnym.
3. Gracze stawiają znaki na przemian.
4. Wygrywa ten kto ustawi 3 symbole w jednej linii: pionowo, poziomo, skos. W sumie jest 8 możliwości ustawienia wygranej.
5. Może być remis i nikt nie wygra.